



## ИННОВАЦИОННАЯ ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ



В 2017 г. компания Ocrim решила инвестировать в свой первый опыт виртуальной, захватывающей и интерактивной реальности (Immersive Reality), связанной с вальцовым станком Ocrim, в целях исследования продукта: демонстрационным, техническим и дизайнерским анализом.



Использование этой технологии позволило клиентам Ocrim впервые виртуально взаимодействовать с вальцовым станком благодаря «погружению в визуализацию» трёхмерного моделирования технического проекта.

Данная технология позволяет пользователю работать с моделью посредством следующих взаимодействий: включать машину; загружать пшеницу; открывать и закрывать двери; включать и выключать таймер и др.

Благодаря проекту Immersive Reality, фирма Ocrim 12.04.2018 г. выиграла на выставке IAOM 2018 (Атланта, США) приз за лучшую демонстрацию продукта.

В апреле этого года на выставке IAOM команда Ocrim продемонстрировала инновационный проект для посетителей, что позволило им жить в виртуальном мире, пребывая на вальцовом станке Ocrim и взаимодействуя с машиной.

Интерес посетителей выставки IAOM к оборудованию Ocrim был очень высоким.

Использование инновации Immersive Reality упрощает и совершенствует стратегии инновационного обучения с уникальной технологией, позволяющей создавать футуристические разработки даже в области обслуживания работы оборудования.

Проект, благодаря сочетанию концепции игр и 3D-технологии, уже использованный в Ocrim, также был представлен компанией Ocrim в сентябре 2017 г. в Кортоне (Италия) во время мероприятия «Пшеница, мука и...».

Immersive Reality также была представлена на стенде Ocrim на выставке IPACK-IMA 2018, но в более современной версии. Основное внимание было обращено на тщательное техническое обслуживание мельниц Ocrim. Текущая цель Ocrim – создать погружающуюся реальность по отношению ко всему мукомольному заводу.